



## DOCUMENTO GUIA PARA DESCRIBIR TU APP

*Lo primero que se necesita para poder avanzar en la realización de una app es concretar lo mejor posible lo que queremos que haga. Escribir lo que va a hacer supone un esfuerzo necesario que te va a servir para que acabes de definir lo que quieres.*

*No te preocupes con la forma de presentar esta información, vale con un documento a mano. Lo importante es el contenido.*

*Lo principal debe estar definido aunque siempre quedan dudas sobre ciertos temas. No te preocupes, las iremos concretando.*

*Ayúdate con dibujos a mano para lo que quieras.*

*Los temas que deberás de definir son:*

### **1. Descripción general**

*Describe lo que la aplicación hará desde un punto de vista general, concretar a quién va dirigida la app (personal de la empresa, clientes, cualquier persona, estudiantes...).*

### **2. Experiencia del usuario**

*Definir a nivel funcional todo lo que un usuario podrá hacer con la app (iPhone, iPad, Android, Windows, Blackberry, Panel Web).*

### **3. Plataformas**

*Para que móviles u ordenadores se quiere que funcione*

### **4. Enumeración y descripción de pantallas**

*Dibuja en sucio las diferentes pantallas con los menús, botones, datos, etc. y la relación entre ellas.*

### **5. Notificaciones**

*Di si se recibirán notificaciones o mensajes cuando la aplicación no esté abierta.*

### **6. Panel de control**

*Existencia un sistema de gestión de la app. Algunas aplicaciones necesitan que los administradores de la misma dispongan de una herramienta (otra app, pantalla web, etc.) para gestionar el funcionamiento de la app.*

### **7. Redes sociales**

*Posibles conexiones con redes sociales (Facebook, twitter, Instagram, etc.)*

### **8. Medios de pago**

*Utilización de medios de pago como tarjetas bancarias, PayPal, etc.*

### **9. Modelo de negocio**

*Definir, si procede, como se ganará dinero con esta app.*